

Tornei dei Campionati Nazionali di Videogiochi Pokémon che si tengono in Europa

SISTEMA DI ORGANIZZAZIONE DEI TORNEI

I Campionati Nazionali che si tengono in Europa sono tornei a eliminazione diretta. Ogni incontro consiste in una singola sfida il cui vincitore passerà al turno successivo, mentre il perdente sarà eliminato. L'ultimo giocatore rimasto per ogni categoria otterrà il titolo di Campione Nazionale dei Videogiochi Pokémon per il paese in cui si è svolta la competizione.

È proclamato vincitore chi manda KO l'ultimo Pokémon dell'avversario.

- Il giocatore che fa usare al suo ultimo Pokémon la mossa Autodistruzione, Esplosione, Destinobbligato oppure Azzardo e, come risultato, manda KO l'ultimo Pokémon di entrambi, perde la sfida.
- Il giocatore che fa usare al suo ultimo Pokémon la mossa Sdoppiatore, Locomovolt, Fuococarica, Riduttore, Sottomissione, Baldeali, Mazzuoloigno, Zuccata, Scontro, Sprizzalampo oppure gli fa tenere Assorbisfera e, come risultato, manda KO l'ultimo Pokémon di entrambi, vince la sfida.
- Se l'ultimo Pokémon di entrambi finisce KO a causa dei danni causati da condizioni meteorologiche, come grandine o tempesta di sabbia, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo.
- Se l'ultimo Pokémon di entrambi finisce KO a causa di un'abilità posseduta o di uno strumento tenuto da un Pokémon, come Cartavetro, Scoppio, Melma, Spineferrate oppure Bitorzolelmo, vince la sfida il giocatore con tale abilità o strumento.

Se un giocatore, intenzionalmente o meno, seleziona FUGA durante una sfida, perde l'incontro.

Preliminari

I giocatori per ogni categoria di età saranno accoppiati a caso durante gli incontri preliminari. Il numero di vittorie necessarie per accedere alle finali varia in base al numero dei partecipanti per ogni categoria di età. Una volta completata l'iscrizione, gli organizzatori informeranno i partecipanti di quante sfide devono essere vinte per entrare in finale.

Ogni sfida avrà la durata massima di 15 minuti e il limite di un minuto per la scelta della mossa. I giocatori dovrebbero cercare di mantenere un ritmo vivace di gioco. Alcune lotte potrebbero richiedere l'uso di console speciali Nintendo DS Lite, messe a disposizione dall'organizzazione. I giocatori sono comunque tenuti ad avere la propria console della linea Nintendo DS (Nintendo DSi, Nintendo DSi XL, Nintendo 3DS™, eccetera).

- I giocatori che intenzionalmente rallentano il ritmo del gioco saranno squalificati.
- I giocatori che arrivano tardi agli incontri, per qualunque ragione, saranno squalificati.

Finali

I giocatori che si sono qualificati per le finali saranno accoppiati a caso durante gli incontri eliminatori. I vincitori passano al turno successivo, mentre i perdenti sono eliminati. Il diritto di accedere automaticamente al turno successivo potrebbe essere accordato durante il primo turno delle finali in base al numero di partecipanti.

Ogni sfida avrà la durata massima di 15 minuti e il limite di un minuto per la scelta della mossa. I giocatori dovrebbero cercare di mantenere un ritmo vivace di gioco. Alcune lotte potrebbero richiedere l'uso di console speciali Nintendo DS Lite, messe a disposizione dall'organizzazione.

- I giocatori che intenzionalmente rallentano il ritmo del gioco saranno squalificati.
- I giocatori che arrivano tardi agli incontri, per qualunque ragione, saranno squalificati.

Spareggi

Se il tempo scade prima che un giocatore mandi KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, il vincitore della sfida sarà determinato automaticamente dal Regolamento che ogni giocatore riceve al momento dell'iscrizione. I criteri adottati sono i seguenti:

- 1) Pokémon rimasti
 - a. Vince il giocatore cui rimangono più Pokémon.
 - b. A parità di Pokémon, il risultato del gioco sarà determinato dalla percentuale media di PS rimasti, come riportato di seguito.
- 2) Percentuale media di PS rimasti
 - a. Vince la sfida il giocatore la cui squadra ha la percentuale media di PS rimasti più alta.
 - b. A parità di media di PS rimasti, il risultato sarà determinato dal numero di PS rimasti, come descritto qui sotto.
- 3) Totale dei PS rimasti
 - a. Vince il giocatore la cui squadra ha il totale di PS rimasti più alto.
 - b. A parità di totale di PS rimasti, il risultato sarà un pareggio.

In caso di parità, si giocherà una Sfida Secca per determinare il vincitore.